1.

Joc (idPartida,idEstrategiaOrdenacio)

* FK(idEstrategiaOrdenacio REFERENCES estrategiaOrdenacio(idEstrategiaOrdenacio))
* FK(idPartida REFERENCES Partida(idPartida))
* (Check de taula: maxim número de files = 1) *“Controla estats de la partida actual en joc”*

estrategiaOrdenacio(idEstrategiaOrdenacio, nom, descripció)

* PK(idEstrategiaOrdenacio)

UsuariRegistrat (nom, cognom, username,pwd)

* PK(username)

Jugador (username, email, millorPuntuacio)

* PK(username) Unique(email)
* FK(username REFERENCES UsuariRegistrat(username))
* Check de columna (millorPuntuacio >= 0)

Partida (idPartida, estaAcabada,estaGuanyada,puntuacio)

* PK(idPartida)
* Check de columna (Puntuacio >= 0)

Casella (idPartida, numeroFila,numeroColumna,numero)

* PK(idPartida,numerofila,numeroColumna)
* FK(idPartida REFERENCES Partida(idPartida))
* Check de taula (un mateix idPartida ha d’apareixer com a máxim 16 vegades)
* Check de columna (el valor de numeroColumna between 1 i 4)
* Check de columna (el valor de numeroFila between 1 i 4)
* Check de columna (numero between 0 i 2048 and potencia de 2) *“a tenir en compte que el camp numero admet valors nulls”*